

定時制通信制バスケットボール部 春季大会 大会規則

1. 本大会は8月に行われる全国定時制通信制バスケットボール大会の東京都予選を兼ね、男子3校、女子2校の戦績上位校の参加を認める。
2. 引率教諭は、生徒の全ての行動に責任を負う。
3. **第1試合目は開始50分前、2試合目以降は前試合の開始時間より早く会場に入場することはできない。**
4. やむを得ず棄権しなければならない場合、**試合日の7日前までに事務局へ連絡**をすること。ただし、**対戦相手には連絡を取らない。**
5. 自動車やオートバイで会場へ来ることは禁止である。(保護者やOB・OGも同様)
6. 施設(教室・更衣室等)使用後は、清掃をする。
7. 会場校の掲示・展示物には絶対に触れない。
8. 体育館は土足厳禁です。スリッパ・上履き等は各チームで用意し、体育館外での練習は必ず外用の運動靴に履き替えること。
9. 盗難に留意し、貴重品は各チームが責任を持って管理し、ゲーム中は所持品をベンチに置くこととする。
10. 会場、会場周辺での喫煙行為は禁止とする。(成人者を含む)
11. 引率教諭は、チーム到着時にチーム名をコート主任に連絡し、指示を受けること。
12. 引率教諭がいない場合、試合は行えない。
13. その他会場校のコート主任の指示に従うこと。

競技上の注意

1. 2022バスケットボール競技規則による。
2. ベンチには、引率顧問1名、コーチ1名、Aコーチ1名、マネージャー1名、プレイヤー18名の計22名のみ入ることができる。
3. 組合せ番号の小さいチームは、テーブル・オフィシャル(以降T.0)席に向かって右側で白のユニフォーム、組み合わせ番号の大きいチームはT.0席に向かって左側で濃色のユニフォームとする。
4. 第1試合のT.0及び得点・モップ係は原則会場校が行う。第2試合以降は、前のゲームの勝ちチームがT.0(4名)、負けチームが得点とモップ係(4~6名)を担当する。担当生徒以外は、速やかに会場から退出する。(第3週以降はトーナメント表を参照)
5. 予め各校でT.0の練習を行うなどし、ミスのないようにすること。また、引率顧問は、T.0の後ろに張り付き、指導を行うこと。
6. 大会に出場するプレイヤーは、装飾品(ネックレス・指輪・ピアスなど)を身に着けることは一切禁止する。また、**入れ墨についてはテーピングなどで隠すこと**。このルールに従わないプレイヤーのいるチームの試合は没収試合とする。
7. 前の試合のハーフタイム終了までにメンバー表(HPよりダウンロード)を提出すること。**試合開始予定時刻から15分が過ぎても、プレーをする準備の整ったメンバーが5人揃わなかった場合、没収試合とする。**
8. 大会期間中に相手選手や審判に対する暴言、暴力行為、それを誘発する言動を取ったチームに対しては大会参加禁止を申し渡すことがある。

定時制通信制バスケットボール部 総合体育大会 大会規則

1. 本大会は 8 月に行われる全国定時制通信制バスケットボール大会の東京都予選を兼ね、男子 3 校、女子 2 校の戦績上位校の参加を認める。
2. 引率教諭は、生徒の全ての行動に責任を負う。
3. **第 1 試合目は開始 50 分前、2 試合目以降は前試合の開始時間より早く会場に入場することはできない。**
4. やむを得ず棄権しなければならない場合、**試合日の 7 日前までに事務局へ連絡**をすること。ただし、**対戦相手には連絡を取らない。**
5. 自動車やオートバイで会場へ来ることは禁止である。(保護者や OB・OG も同様)
6. 施設(教室・更衣室等)使用後は、清掃をする。
7. 会場校の掲示・展示物には絶対に触れない。
8. 体育館は土足厳禁です。スリッパ・上履き等は各チームで用意し、体育館外での練習は必ず外用の運動靴に履き替えること。
9. 盗難に留意し、貴重品は各チームが責任を持って管理し、ゲーム中は所持品をベンチに置くこととする。
10. 会場、会場周辺での喫煙行為は禁止とする。(成人者を含む)
11. 引率教諭は、チーム到着時にチーム名をコート主任に連絡し、指示を受けること。
12. 引率教諭がいない場合、試合は行えない。
13. その他会場校のコート主任の指示に従うこと。

競技上の注意

1. 2022 バスケットボール競技規則による。
2. ベンチには、引率顧問 1 名、コーチ 1 名、A コーチ 1 名、マネージャー 1 名、プレイヤー 18 名の計 22 名のみ入ることができる。
3. 組合せ番号の小さいチームは、テーブル・オフィシャル(以降 T.0)席に向かって右側で白のユニフォーム、組み合わせ番号の大きいチームは T.0 席に向かって左側で濃色のユニフォームとする。
4. 第 1 試合の T.0 及び得点・モップ係は原則会場校が行う。第 2 試合以降は、前のゲームの勝ちチームが T.0(4 名)、負けチームが得点とモップ係(4~6 名)を担当する。担当生徒以外は、速やかに会場から退出する。(第 3 週以降はトーナメント表を参照)
5. 予め各校で T.0 の練習を行うなどし、ミスのないようにすること。また、引率顧問は、T.0 の後ろに張り付き、指導を行うこと。
6. 大会に出場するプレイヤーは、装飾品(ネックレス・指輪・ピアスなど)を身に着けることは一切禁止する。また、**入れ墨についてはテーピングなどで隠すこと**。このルールに従わないプレイヤーのいるチームの試合は没収試合とする。
7. 前の試合のハーフタイム終了までにメンバー表(HP よりダウンロード)を提出すること。**試合開始予定時刻から 15 分が過ぎても、プレーをする準備の整ったメンバーが 5 人揃わなかった場合、没収試合とする。**
8. 大会期間中に相手選手や審判に対する暴言、暴力行為、それを誘発する言動を取ったチームに対しては大会参加禁止を申し渡すことがある。